Date de publication Vendredi 15 mars 2013 à 19:00:00 **par** Pierre le Lidgeu
Catégorie Colok Traductions

La saga Myst : les CINQ guides de survie !!!

Ces "guides du routard" - maintenant au complet - vous aideront à parcourir, victorieusement, les cinq épisodes de Myst (Apogée, Riven, Exile, Revelation et End of Ages), sans perdre des heures en tâtonnements laborieux.
Il existe en effet des situations où, sans un coup de pouce, le joueur peut se retrouver complètement bloqué et abandonner de la partie, ce qui serait vraiment dommage, tant ces jeux sont fascinants.

Bonne(s) réflexion(s) !!
Bon amusement !!!

Téléchargement du guide de l'opus 1, "Myst - l'Apogée" : ICI
Téléchargement du guide de l'opus 2, "RIVEN - The Sequel of Myst" : ICI
Téléchargement du guide de l'opus 3, "Myst III - Exile" : ICI
Téléchargement du guide de l'opus 4, "Myst IV - Revelation" : ICI
Téléchargement du guide de l'opus 5, "Myst V - End of Ages" : ICI

Myst - l'Apogée
BREF HISTORIQUE

Myst est un jeu vidéo d'aventure imaginé par Robyn et Rand Miller, et développé au sein du studio Cyan, Inc.
Les frères Miller ont commencé à travailler sur Myst en 1991. Le jeu est sorti sur Macintosh le 24 septembre 1993, sur PC en 1994 et, depuis, sur de nombreuses autres plateformes.
Dans le jeu, les frères Miller incarnent eux-mêmes les personnages de Sirrus (Robyn), Achenar et Atrus (Rand).
La musique a été composée par Robyn.

Lors de sa sortie, malgré que la principale publicité ait été le "bouche à oreille", Myst a rencontré un grand succès, les critiques saluant notamment son univers de fiction très immersif.
Myst est devenu le jeu PC le plus vendu au monde (six millions d'exemplaires sur CD-ROM) jusqu'à ce qu'il soit dépassé par Les Sims en 2002 (les ventes des Sims atteignant alors 6,3 millions d'exemplaires).
Myst a marqué une révolution dans le monde du jeu vidéo : images précalculées en 3D, 256 couleurs.
A l'époque, il nécessitait les configurations les plus puissantes (ordinateur 486DX 25 MHz et 4 Mo de RAM). [Hé oui, comme le temps passe ...]

Parmi les sources d'inspiration de Robyn et Rand Miller se trouve le roman

"L'île mystérieuse" de Jules Verne. Selon les créateurs, ce livre a inspiré à la fois l'atmosphère mystérieuse du jeu et son nom.

SYNOPSIS

Dans Myst, le joueur incarne « l'Etranger » (ou le "Voyageur"), un personnage à l'identité inconnue.
Ce personnage se retrouve sur l'île de Myst grâce à un livre qu'il a découvert et qui lui a permis de se « téléporter » en cet endroit inhabité.
Sur l'île, le joueur doit découvrir d'autres livres similaires à ce premier qui, à leur tour, lui permettront de se téléporter vers de nouveaux mondes nommés « Ages ».
En explorant chacun des « Ages », le joueur comprendra progressivement l'histoire et le caractère des personnages qui ont vécu dans cet univers mystérieux avant son arrivée.
Le jeu dispose de plusieurs fins différentes en fonction des choix du joueur. Certaines sont "mortelles" ;o) ...

Source et plus d'info ICI

Riven - The Sequel of Myst
Présentation

Riven désigne à la fois le nom commercial du jeu et le nom de l'Age dans lequel se déroule la plupart de l'intrigue du jeu.
A l'origine, Riven a été distribué sur cinq CD, puis sur un seul DVD dès 1998, avec, en guise de bonus, une vidéo de quatorze minutes sur le "making of".

Comme dans le premier volet, le déplacement s'effectue à la souris, dans un environnement en 3D précalculée. Cependant, l'insertion de nombreuses animations a nettement amélioré le réalisme, permettant ainsi au joueur de se plonger plus facilement dans l'univers du jeu.

Il est de loin considéré par la plupart des amateurs de jeux d'aventure comme le volet le plus difficile de la série Myst.

SYNOPSIS

Riven commence exactement là où s'est arrêté Myst : dans le sous-sol de K'veer où Atrus était emprisonné à la fin de Myst-l'Apogée.
Une fois de plus, le joueur incarne le personnage de l'Etranger, du Voyageur, ami d'Atrus. Celui-ci a besoin de l'aide de l'Etranger pour libérer sa femme, Catherine, emprisonnée sur l'Age de Riven.
Cet Age, instable, a été écrit par le père d'Atrus, Gehn. Ce dernier, devenu mégalo, s'est autoproclamé dieu de Riven et règne sans partage.
Atrus, coincé sur K'ver, doit demander à l'Etranger de se rendre sur Riven, libérer Catherine et emprisonner Gehn.

Source et plus d'info ICI

Myst III - Exile

Présentation

Annoncé en 2001, Exile (MYST III) est la digne suite de Riven.
Développé par Presto Studios (aujourd'hui disparu) sous le contrôle de Cyan, il a été publié par UBISoft. Exile marque ainsi le début de la collaboration entre Cyan et UBISoft.
Les frères Miller, les créateurs, ont toutefois pris part à la création du jeu.

Le moteur du jeu suit les avancées technologiques : Exile offre une vue à 360° mais qui se fait toujours par déplacement "clic après clic".
Tenant sur 4 CD-ROM (ou 1 DVD, sorti en 2002), Exile nous fait voyager dans de nouveaux Ages plus fantastiques l'un que l'autre.

SYNOPSIS

Dix ans se sont passés depuis la destruction de Riven.
Vous vous rendez à Tomahna, la nouvelle demeure familiale d'Atrus.
Vous le rencontrez dans son bureau et il vous propose d'aller sur Releeshahn, l'Age où se sont installés les D'ni survivants.
C'est à ce moment qu'apparaît un homme qui met le feu au bureau, vole le livre de liaison vers Releeshahn et s'enfuit.
Vous partez à la poursuite de cet homme, condamné à l'exil depuis 20 ans ...

Source et plus d'info ICI

Myst IV - Revelation

Présentation

Myst IV : Revelation est le quatrième volet de la série de jeux vidéo Myst, développé et publié par Ubisoft.
Tout comme son prédécesseur (Myst II I: Exile), Revelation allie des graphismes en 3D précalculée et des vidéos numériques, mais inclut aussi des effets en 3D temps réel pour augmenter l'impression de réalisme.

Le développement de Revelation a duré plus de trois ans, avec quatre-vingts employés d'Ubisoft travaillant sur le jeu.
Le musicien Peter Gabriel a prêté sa voix au jeu et a également composé une chanson.
La musique a été écrite par Jack Wall, qui était déjà le compositeur d'Exile.
Les critiques ont notamment loué la qualité impressionnante des graphismes, de l'ambiance sonore et des énigmes.

SYNOPSIS

L'histoire de Revelation conclut les intrigues présentes depuis le premier épisode de la saga.

Le joueur est invité par Atrus. Presque vingt ans auparavant, ses deux fils ont failli détruire tous ses livres de liaisons et ont été exilés chacun dans un

Age-Prison.
Atrus souhaite savoir si cet emprisonnement les a apaisés, ce qui les rendrait libérables. Il demande à son ami le joueur d'aller sur place et évaluer la dangerosité actuelle des deux frères.
Le joueur se retrouve seul pour remplir la mission, à laquelle s'ajoute la libération de Yeesha, la fille d'Atrus, kidnappée par ses frères en cours de jeu !!

Source et plus d'info ICI

Myst V - End of Ages
Présentation

Myst V : End of Ages est le cinquième et dernier volet de la série. Il a été annoncé le 20 septembre 2005.
Sous la houlette des frères Miller, ce jeu a été développé par Cyan Worlds et distribué par Ubisoft.
Profitant de l'évolution des PC, il a été entièrement conçu en "3D temps réel".
Les personnages sont des images de synthèse construites à partir de la digitalisation d'acteurs humains, par souci de réalisme.

La musique a été composée par Tim Larkin, le responsable "audio", de Cyan Worlds.

Unanimement apprécié par la critique, ce dernier opus est considéré comme le "feu d'artifice" qui a clôturé la saga.
En date de Novembre 2007, le total des ventes des 5 volets de Myst avait atteint 12 millions d'exemplaires.

SYNOPSIS

Atrus se fait très vieux, trop vieux pour restaurer complètement la civilisation D'ni.
Yeesha, sa fille, a pris son relais pour terminer cette reconstruction titanesque. Pour y parvenir, elle aurait besoin d'une "Tablette" contenant de très grands pouvoirs.
Actuellement, cet objet sacré est verrouillé dans une bulle et Yeesha n'est pas parvenue à la libérer.
La puissance de cette "Tablette" est également convoitée par un nouveau personnage, Esher.
Seul le joueur, l'ami d'Atrus, est capable de mener cette mission à bien.

Source et plus d'info (en anglais) ICI

Billet issu du site internet Colok Traductions:

https://www.colok-traductions.com

URL du billet
https://www.colok-traductions.com/index.php?op=billet&bid=2014