Date de publication Mercredi 13 juin 2007 à 14:37:32 **par** colok
Catégorie Nouveautés

Le logiciel de création 3D Bryce 5.5 gratuit...

Bryce 5.5 La version 5.5 de Bryce, le logiciel de création d'images et d'animations 3D, est proposée gratuitement sur le site officiel de DAZ. Bryce embarque un moteur de modélisation de terrain, de création de végétation, de création de texture de surface et de volume, d'ambiance et bien sûr un puissant moteur de rendu. Il est possible d'y importer des personnages, animaux, bâtiment et objets provenant de Poser (le meilleur format d'importation est le .obj) avec leurs textures et autres attributs. afin d'apporter un peu de vie aux créations réalisées avec Bryce La modélisation utilise des primitives simples (sphères, cubes, tores, cônesEuro) qui ne sont pas constitués de "meshes" (comme dans 3DS max). ces primitives doivent être combinées entre-elles pour réaliser les formes désirées (en utilisant des primitives négatives qui creusent d'autres primitives qui sont positives,cela nécessite une bonne gymnastique pour la création de formes très complexes il permet également de réaliser des animations.la patience est de rigueur pour la mise en scène et le rendu final ! Son plus gros atout réside essentiellement dans son interface ergonomique et intuitive qui fait de Bryce un très bon logiciel pour démarrer de manière ludique dans le monde de la 3D, la qualité de son antialiasing rendant ses rendus facilement époustouflants. Bien sûr, il n'est pas à comparer avec 3DS Max ou Maya ; étant beaucoup plus intuitif, il reste moins précis, et sûrement moins professionnel. Télécharger Bryce 5.5
122Mo (Gratuit et en anglais)

Billet issu du site internet Colok Traductions:
https://www.colok-traductions.com

URL du billet
https://www.colok-traductions.com/index.php?op=billet&bid=783