Date de publication Mardi 23 mars 2010 à 21:03:56 **par** Challenger
Catégorie Colok Traductions

Sweet Home 3D 2.3

Sweet Home 3D est un logiciel gratuit d'aide à l'aménagement des meubles d'un logement sur un plan en 2D, avec une prévisualisation en 3D.

Sweet Home 3D est disponible en français, anglais, portugais, italien, allemand, espagnol, suédois, tchèque, polonais, hongrois et russe, et peut fonctionner sous Windows, Mac OS X 10.4 / 10.5, Linux et Solaris. Sweet Home 3D est un projet Open Source mis à disposition sur SourceForge.net et distribué sous licence GNU GPL. Merci de signaler les bugs et vos propositions d'amélioration sur la page dédiée à ce projet sur SourceForge.net. Si la version 5 ou 6 de Java est installée sur votre système, cliquez sur le lien suivant pour télécharger, installer et lancer Sweet Home 3D version 2.2 (11 Mo) : **Lancer Sweet Home 3D avec Java Web Start** Changelog : Ajout des menus *Meubles* > *Grouper* et *Meubles* > *Dissocier* pour grouper des meubles et dissocier des groupes de meubles. Support de la modification de la texture appliquée aux meubles. Ajout d'un module de génération de vidéos créées à partir d'un parcours dans la vue 3D. Ajout du menu *Vue 3D* > *Afficher dans une fenêtre séparée*. Ajout du mode panoramique dans le plan activé par le menu *Plan* > *Panoramique* ou la barre d'espace comme raccourci temporaire. Zoom dans le plan avec la roue de la souris et la touche *ctrl* (ou *cmd* sous Mac OS X). Ajout des options *Dossiers de catégorie* / *Liste avec recherche* dans les préférences pour choisir le style d'affichage du catalogue des meubles. Ajout de flèches de navigation dans le coin supérieur gauche de la vue 3D et d'une option pour les rendre invisible dans les préférences. Ajout d'un indicateur dans le dos du visiteur virtuel pour modifier la hauteur de son point de vue. Augmentation de la taille maximale du visiteur à 26,78 m (hauteur des yeux à 25 m). Saisie au clavier des valeurs d'une nouvelle cote activable par la touche Entrée. Création des cotes sur le côté d'un meuble, d'une pièce ou d'un mur par double-clic. Ajout du menu *Meubles* > *Importer bibliothèque de textures...* pour importer des bibliothèques de textures au format SH3T. Support des plug-ins de langues SH3L pour ajouter des langues supplémentaires à Sweet Home 3D. Ajout de la propriété système Java *com.eteks.sweethome3d.j3d.checkOffScreenSupport* égale à *true* par défaut. Si cette propriété est égale à *false*, Sweet Home 3D ne vérifie pas si Java 3D supporte le calcul d'images 3D en mémoire, vérification qui provoquait un plantage dans quelques rares cas (surtout sous Linux). L'impression de la vue 3D, le calcul de la vue de haut des meubles dans le plan et les deux niveaux de qualité photo les plus faibles ne sont alors pas disponibles. Amélioration du processus de création de l'icône des meubles importés pour que l'arrière plan de l'icône soit transparente. Amélioration de l'affichage de la grille et des règles aux petites échelle. Orientation du texte des nouvelles cotes pour qu'il ne soit jamais à l'envers. Agrandissement de la zone d'éclairage pour éclairer les grands bâtiments. Correction du sens d'affichage des textures au sol. Correction d'un bug qui gênait la saisie de nombre plus grand que 10000 dans les toupies -/+.

Correction d'un bug qui ne tenait pas compte de l'unité courante pour les valeurs minimale et maximale dans les toupies. Correction du rendu des textures appliquées aux murs avec le moteur de rendu SunFlow. Amélioration de l'enregistrement pour ne pas perdre la version précédente d'un fichier SH3D valide en cas d'erreur. Remplacement du JRE 6u17 par le JRE 6u18 dans les installateurs de Sweet Home 3D avec Java inclus. Autres corrections de bugs et améliorations mineures.

Billet issu du site internet Colok Traductions:
https://www.colok-traductions.com

URL du billet
https://www.colok-traductions.com/index.php?op=billet&bid=1565